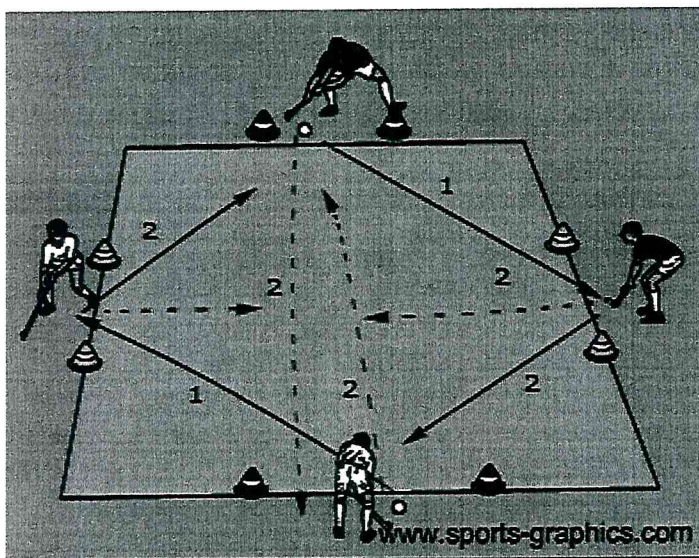


### 5. Nahraj a běž

Hrací plocha je stejná jako u cvičení 4. Čtyři hráči nacvičují současně, tvoří stejné týmy. Každý hráč je postaven v jedné brance. Dva hráči jednoho týmu jsou postaveni v sousedních brankách (viz obrázek). To jim umožňuje přihrát míček ve směru pohybu hodinových ručiček (proti směru pohybu hodinových ručiček jako variace) přes branku na svého spoluhráče. Po přihrávce běží nahrávající do protější branky. Když se tam dostane, hráč vytváří vizuální kontakt s jeho nebo její spoluhráčem a poté přijme míček za brankovou čáru před novou přihrávkou. Soutěž vyhraje pár, který první dokončí jedno nebo dvě kola.



### 6. Rychlý dribling

Všichni čtyři hráči, kteří hráli před několika minutami zjednodušenou hru "2 proti 2 se čtyřmi protilehlými brankami" začnou driblovat s míčkem ze středu hrací plochy přes kteroukoli branku z kuželů. Hráč, který jako první projde všechny čtyři branky z kuželů s míčkem pod kontrolou, je vítězem. Gól platí pouze v případě, když hráč projde brankou driblingem zevnitř hrací plochy (viz obrázek).

