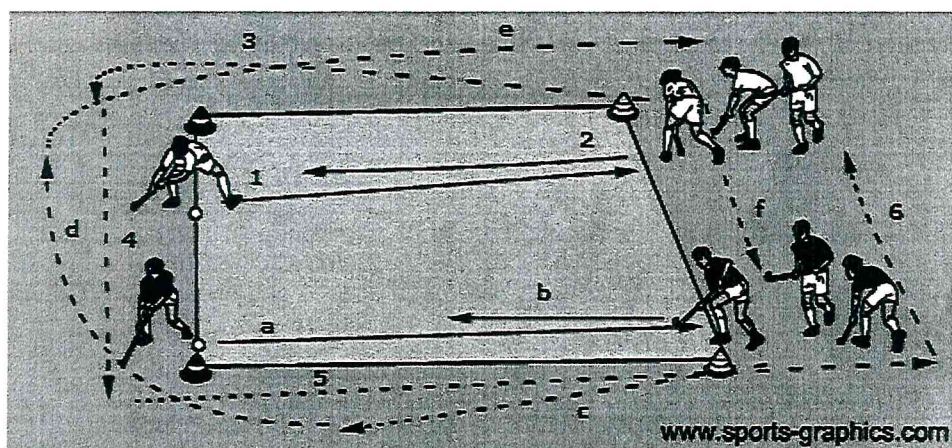


6. Relé

Pro tuto soutěž vytvořte týmy ze čtyř hráčů. Jako trenér určujete, jaké techniky by hráči měli používat pro přihrávku. Jeden "kapitán," aniž by opustil své postavení v jedné z branek, přihrává míček směrem do branky naproti, kde jeden jeho spoluhráč (hráč 2) přijímá míček a vrací jej „kapitánovi“ zpět. Hráč 2 pak běží jednou kolem hrací plochy a vrací se k jeho spoluhráčům a zařadí se na konec řady (viz obrázek). Žádný hráč nesmí vstoupit do hrací plochy. Soutěž končí, když hráč 3 vrátí podruhé míček „kapitánovi“.



"Hraní bez přemýšlení je jako střelba bez míření. "

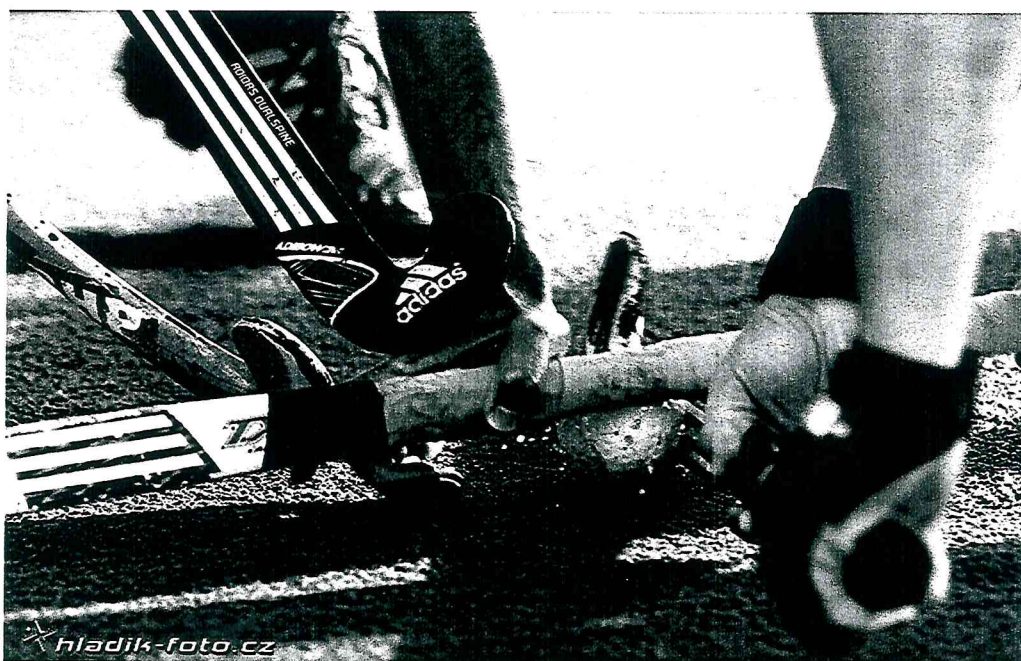


Foto: S. Hladík