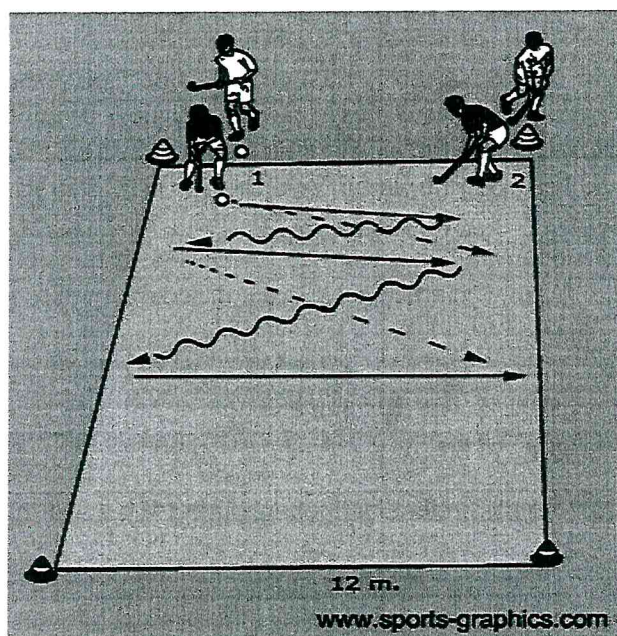


4. Přepínač

Opět použijte stejnou hrací plochu zjednodušené hry "2 : 1 na dvě široké branky". Spárujte hráče. Hráč 1 posílá přihrávku doleva a hráč 2, po příjmu počáteční přihrávky, dribluje s míčkem diagonálně do postavení jeho spoluhráče. Aby nedocházelo k tomu, že budou dva hráči ve stejné pozici, hráč 1 se pohybuje za míčkem vlevo a přijímá opět přihrávku, když se jeho spoluhráč objeví na pravé (nebo levé) straně. Po každé výměně pozic nebo klamně výměně je míček proveden přes brankovou čáru, aby mohl být zahájen stejný proces nebo kombinace pohybů probíhajících v opačném směru.



5. Obehrát obránce

Použijte stejnou hrací plochu zjednodušené hry "2 : 1 na dvě široké branky", ale umístěte před každou z branek ještě jednu, širokou 2 metry a každý kužel z dvojice je jiné barvy. Tyto branky představují imaginární obránce a budou obcházeny vpravo nebo vlevo. Každý ze čtyř hráčů dribluje s míčkem k prvnímu kužlu zleva (což představuje jednu nohu imaginární obránce), provede potažení míčku 2 m vpravo (vlevo), opět ovládá míček a nakonec běží s míčkem pod kontrolou přes brankovou čáru. Pak opakuje stejný postup na zpáteční cestě a později se pokoušíme obehrát imaginárního obránce nejprve bez a pak s fiktivní přihrávkou do opačné strany.

