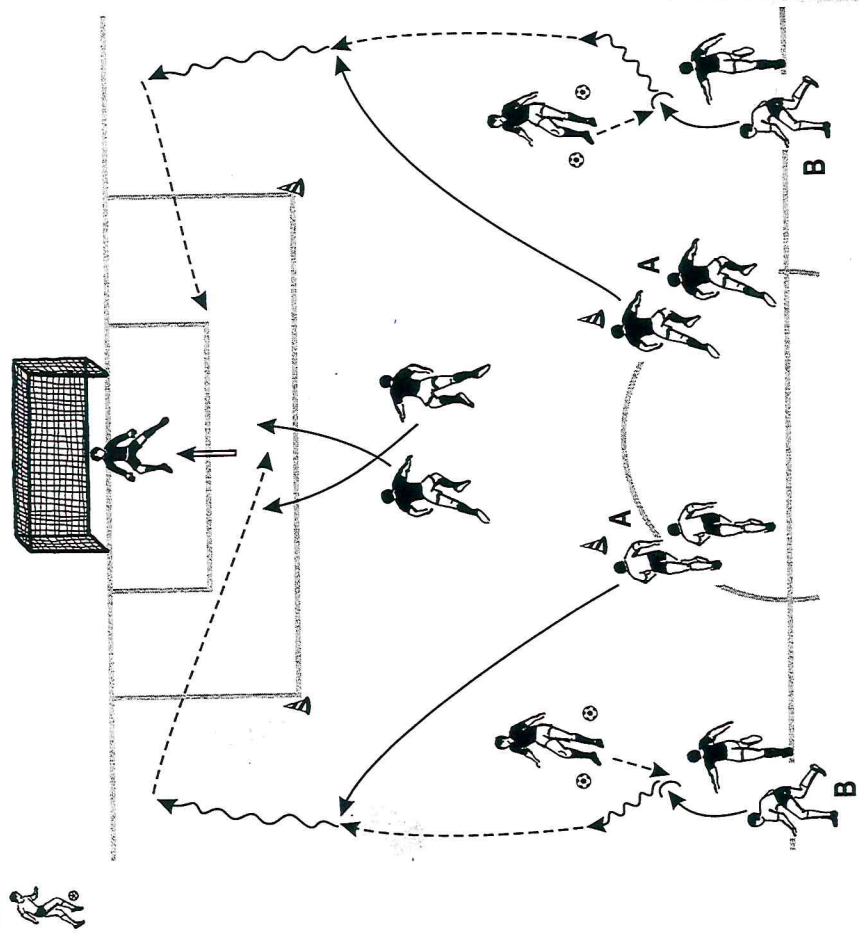
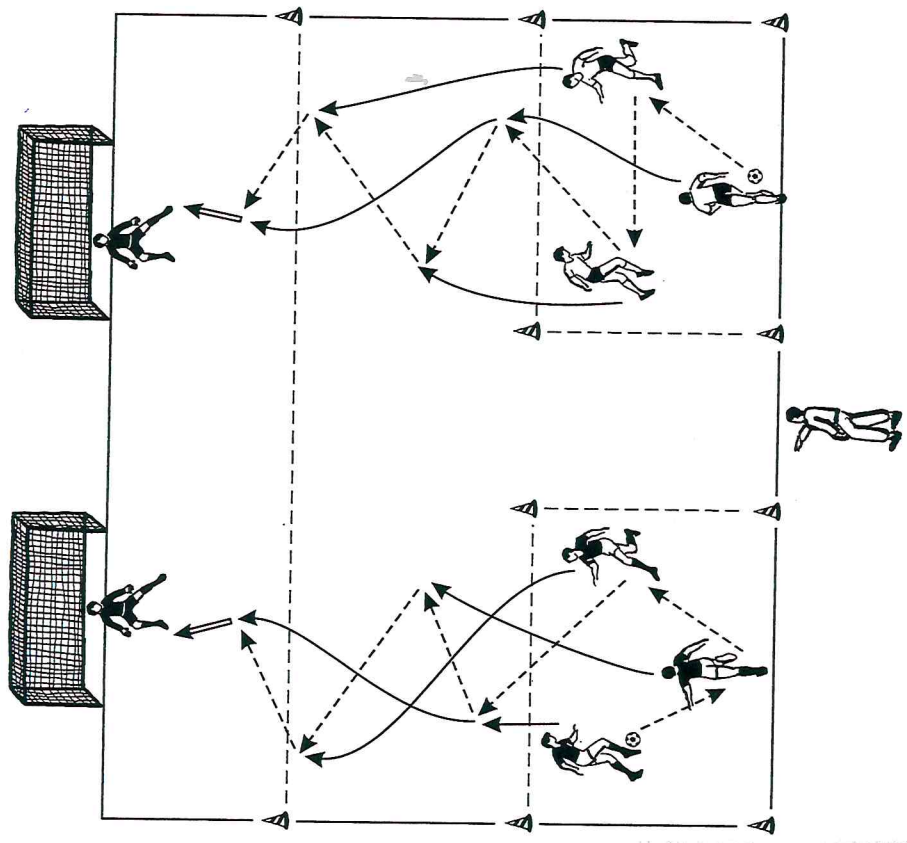


92 Modelové řešení rychlého protiútoku



Rozstavení hráčů na vymezené hrací ploše je podle nákresu. Hráč B získá předskočením míč a po jeho krátkém vedení volí kolmou přihrávku na nabíhajícího spoluhráče A, který od brankové čáry centruje do prostoru mezi značkou pokutového kopu a obloukem pokutového území na křížující se koncové hráče. Dbáme na plynulost a časoprostorovou koordinaci činnosti. Organizačně lze toto cvičení řešit střídavě zleva a zprava, nebo střídat po více opakováních.

93 Přechod do rychlého protiútoku



Trojice hráčů si přihrává ve vymezeném území u středové čáry. Na signál přecházejí hráči do rychlého protiútoku s tím, že mimo vymezené území musí být každý alespoň jednou u míče. Střelba musí být řešena z určeného prostoru.

Obměny

- soutěž dvou trojic z různých míst od středové čáry, kdo dříve vystřelí;
- určený počet doteků do míče.