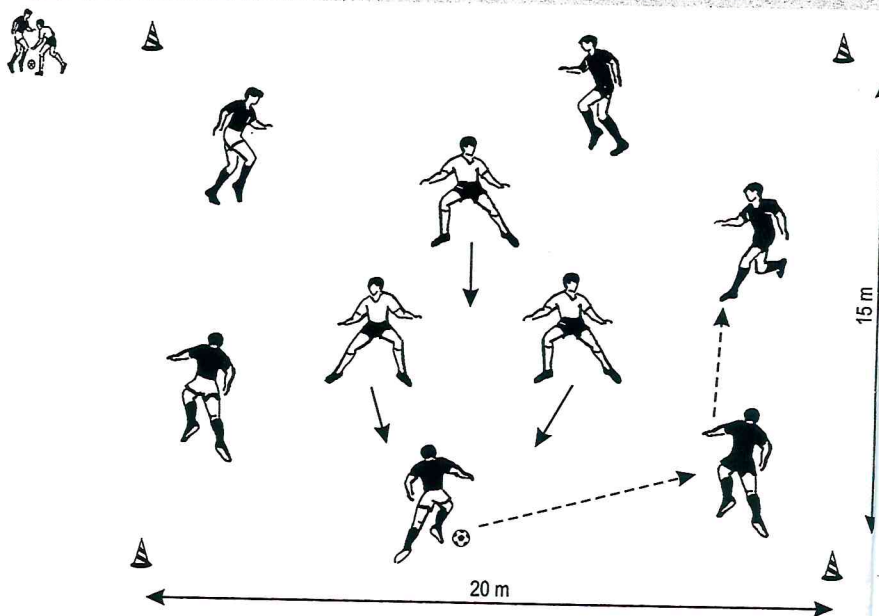


## 96 „Bago“ 6:3



Tři barevně rozlišené trojice hráčů hrají na jeden nebo dva doteky. Každá trojice musí např. 2× odebrat míč stejné barevné trojici, pak dochází k změně hráčů. Za odebrání míče se považují např. alespoň dva doteky (pravá – levá, levá – pravá). Klademe důraz na časoprostorovou součinnost 3 bránících hráčů při zavírání prostoru mezi nimi.

**Obměny**

- uvnitř kruhu je jeden hráč, nebo po jednom hráči z trojic na okraji (dosažení větší variability a složitosti řešení);
- k získání míče stačí jeden dotek apod.