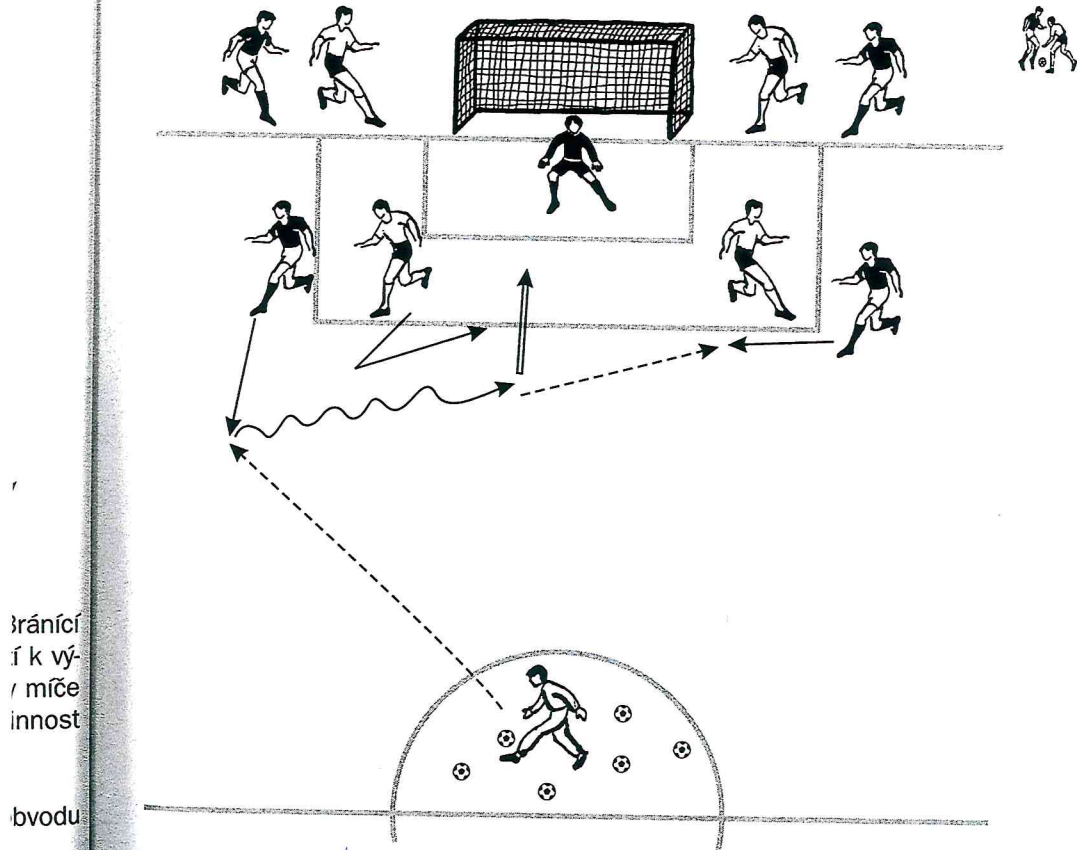


1:1, 2:1, 2:2

SKUPINOVÉ HERNÍ ČINNOSTI

Řešení situace 1:1 nebo 2:2

97



Dva útočníci a dva obránci startují z brankové čáry směrem k trenérovi s míčem. Ten přihrává jednomu z útočníků, který se rychle rozhoduje, zda překoná obránce individuálně, nebo po kombinaci se spoluhráčem. Klademe požadavek na rychlé ukončení (např. do 5 či 10 sekund). Získají-li míč obránci, přihrávají trenérovi a stávají se útočníky.